Studio phát triển sản phẩm · Việt Nam

Phần mềm theo yêu cầu cho vận hành phức tạp

NHT Solutions là studio phát triển sản phẩm tại Việt Nam. Chúng tôi thiết kế và xây dựng nền tảng doanh nghiệp, quy trình AI, ứng dụng di động, rồi giữ chúng vận hành ổn định.



Nền tảng web · Ứng dụng di động · Quy trình AI · 3D và thời gian thực

EasyGo · HEVO Charge · EasyDecor · ClassPlay

solutionsnht@gmail.com | nhtsolutions.store

Tháng 11/2026 · Tiếng Việt

Một API phía sau mọi màn hình

Phân quyền, dữ liệu và tác vụ nền nằm ở backend, nên web, ứng dụng di động và tính năng AI luôn khớp nhau.

Nền tảng web

CRM, hệ thống quản trị và dashboard

Ứng dụng di động

iOS và Android, có thông báo đẩy

Quy trình AI

Bản nháp, hàng đợi duyệt và trợ lý theo quyền

3D và thời gian thực

3D trên trình duyệt, game và phòng chơi trực tiếp

Quy tắc trước, màn hình sau.

Lương tài xế, hóa đơn sạc, phiên bản bài học, báo giá một căn phòng. Chúng tôi mô hình hóa và kiểm thử quy tắc, rồi mới thiết kế màn hình hiển thị nó.

EasyGo	`payout = trip_pay + approved_costs − advances`
HEVO Charge	`charge = Σ energy(time_band) × tariff(time_band)`
ClassPlay	`attempt.lesson = lesson.version_at_start`
EasyDecor	`quote = Σ quantity(material) × unit_price`

Chúng tôi cũng phát hành ứng dụng của riêng mình: Cubex, LANTRUNE và LoveSync. API bảng xếp hạng toàn cầu của Cubex chạy trên cùng máy chủ với trang này.

Kinh doanh · vận hành · tài chính

Enterprise CRM

Từ lead đầu tiên đến khoản thu cuối cùng.

Một nguồn dữ liệu kết nối sales, quản lý và kế toán với khách hàng, cam kết và doanh thu. Thiết kế nền tảng theo cách doanh nghiệp thực sự vận hành.

Lead → Deal → Hợp đồng → Thực thu → Hoa hồng

Phạm vi triển khai đề xuất

Một lịch sử khách hàng xuyên suốt

Nhận dữ liệu qua API/webhook, chống trùng, chia lead, quản lý account/contact và pipeline tùy chỉnh.

Từ thỏa thuận đến dòng tiền

Duyệt báo giá, hợp đồng; tích hợp nhà cung cấp ký điện tử, hóa đơn; theo dõi thanh toán nhiều đợt và công nợ.

Hiệu suất có quy tắc đối chiếu

KPI, công thức hoa hồng, phê duyệt bảng lương, dashboard theo vai trò và truy vấn AI theo quyền dữ liệu.

Phiên bản đầu có trọng tâm

Nhận lead → hồ sơ khách hàng → deal → chăm sóc, chạy trên API, database và phân quyền thực tế.

Khảo sát sớm nguồn quảng cáo, nhà cung cấp hóa đơn, ký điện tử, quyền truy cập và dữ liệu cần chuyển đổi.

Được tính từ nền móng

Phân quyền backend · Lịch sử phê duyệt · Tác vụ nền & thử lại · Nhập & chuyển dữ liệu · Nhật ký & giám sát · Sao lưu & khôi phục

Nghiên cứu · biên tập · phân phối

AI Content Operations

Từ brief sản phẩm đến chiến dịch đồng bộ.

Không gian nội dung kết nối tri thức thương hiệu, bản nháp AI, quyết định biên tập và kết quả chiến dịch. Chuẩn hóa chất lượng giữa nhiều đội và tài khoản.

Nghiên cứu → Soạn thảo → Duyệt → Đăng bài → Đo lường

Phạm vi triển khai đề xuất

Nghiên cứu có ngữ cảnh

Nguồn được phép sử dụng, thư viện tham khảo, dữ liệu sản phẩm và giọng văn riêng theo thương hiệu, chiến dịch, tài khoản.

Quy trình biên tập bao quanh AI

Nhiều góc khai thác, hook và định dạng; tạo hàng loạt, lịch sử chỉnh sửa và hàng đợi duyệt trước khi xuất bản.

Phân phối có thể kiểm soát

Kết nối tài khoản, lịch chiến dịch, đăng Threads qua chức năng được hỗ trợ, trạng thái tác vụ, thử lại và chỉ số được cung cấp.

Phiên bản đầu có trọng tâm

Brief thương hiệu → bản nháp AI → biên tập duyệt → lên lịch cho tài khoản đã xác minh → báo cáo hiệu quả.

Xác minh quyền nền tảng, API khả dụng, hạn mức và dữ liệu đo lường trước khi thống nhất phạm vi đăng bài.

Được tính từ nền móng

Phân quyền backend · Lịch sử phê duyệt · Tác vụ nền & thử lại · Nhập & chuyển dữ liệu · Nhật ký & giám sát · Sao lưu & khôi phục

Quản lý đội xe đầu kéo container

EasyGo

Điều xe, chi phí chuyến và lương tài xế cho đội xe container, gói trong một hệ thống.

Web và API đang chạy, app tài xế đang thử nghiệm



3

ứng dụng trên một API: web, app tài xế, backend

8

phân hệ, từ điều độ đến lương và báo cáo

103

bài kiểm thử tự động cho backend

EasyGo thay cho bảng tính, điện thoại và hóa đơn giấy của một doanh nghiệp vận tải container. Điều độ lên lệnh trên web, tài xế chạy lệnh trên điện thoại, cuối tháng lương và lãi lỗ từng đầu xe tự ra số.

Thiết kế sản phẩm / Backend API / Web app / App iOS và Android / Thông báo đẩy / Triển khai

Java 21 · Spring Boot · PostgreSQL · React · TypeScript · Expo · React Native · Push (FCM, APNs) · Docker · Nginx

Xem chi tiết dự án: https://nhtsolutions.store/vi/project/easygo

Nền tảng mạng lưới trạm sạc xe điện

HEVO Charge

Tìm trạm, quét mã, sạc và thanh toán bằng một ví, còn đội vận hành điều hành mọi trạm từ một trung tâm.

Đã có app 1.31; đang chuẩn bị thí điểm với các trạm đầu tiên



69

tính năng truy vết từ đặc tả đến mã nguồn, app và quản trị

3

ứng dụng trên một backend: app di động, web quản trị, API

60

use case trong ma trận yêu cầu

HEVO Charge là phần mềm cho mạng lưới trạm sạc xe điện: ứng dụng khách hàng trên iPhone và Android, trung tâm quản trị cho vận hành và tài chính, và một backend kết nối với trụ sạc lẫn ngân hàng.

Phân tích nghiệp vụ / Thiết kế sản phẩm / Backend API / App iOS và Android / Web quản trị / Thanh toán và sổ cái

Flutter · Java 21 · Spring Boot · PostgreSQL · Redis · MQTT · OCPP · React · TypeScript · Fluent UI · Docker

Xem chi tiết dự án: https://nhtsolutions.store/vi/project/hevo

Nền tảng thiết kế nội thất bằng AI

EasyDecor

Tả căn phòng. Nhận mặt bằng, mô hình 3D và báo giá.

Đang chạy tại easydecor.homes



32

mẫu nhà và mẫu phòng dựng sẵn

658

món nội thất trong thư viện 3D

9

phong cách nội thất cho phối cảnh AI

Chỉ cần tả căn phòng bằng một câu hoặc gửi một tấm ảnh, AI của EasyDecor dựng mặt bằng 2D và mô hình 3D đúng kích thước, rồi xuất phối cảnh, bóc tách vật liệu và báo giá.

Thiết kế sản phẩm / Web app / Studio 3D / Tính năng AI / Thanh toán / SEO

React · Three.js · React Three Fiber · Konva 2D canvas · Node.js · OpenAI models · Next.js · Docker

Xem chi tiết dự án: https://nhtsolutions.store/vi/project/easydecor

Nền tảng EdTech & trải nghiệm 3D

ClassPlay

Lớp học, trò chơi và một thế giới học tập. Cùng một nền tảng.

Đang chạy tại classplay.study; Academy Map 1 đã phát hành



8

mẫu trò chơi cho lớp học

72

nhiệm vụ mẫu tại tám địa điểm

49

nhóm bài học trong Academy Map 1

Game lớp học, thi đấu trực tiếp trên nhiều thiết bị và thành phố học tiếng Anh 3D. Phía sau trải nghiệm sinh động là hệ thống xuất bản học liệu, phân quyền, đánh giá và lưu tiến độ xuyên suốt từng buổi học.

Thiết kế sản phẩm / Nền tảng full-stack / Hệ thống game / Trải nghiệm 3D / Quy trình học tập / Triển khai

React · TypeScript · Go · Gin · MySQL · Three.js · React Three Fiber · Docker

Ảnh từ sản phẩm và hồ sơ kiểm chứng phát hành. Các con số mô tả phạm vi đã xây dựng, không phải kết quả học tập hay số người dùng. Academy Maps 2–5 hiện là bản xem trước.

Xem chi tiết dự án: https://nhtsolutions.store/vi/project/classplay

Quy trình triển khai

01 **Khảo sát**

Quy trình, vai trò, dữ liệu và quyền truy cập bên thứ ba, làm rõ trước khi ước lượng.

02 **Chốt phiên bản đầu**

Một luồng nghiệp vụ chạy được, kiến trúc và tiêu chí nghiệm thu.

03 **Phát triển và demo**

Chu kỳ ngắn, backlog chung và phần mềm chạy được ở mỗi buổi demo.

04 **Nghiệm thu và phát hành**

Kiểm tra nghiệm thu, phân quyền, tích hợp, chuyển dữ liệu và phương án quay lui.

05 **Bàn giao và cải tiến**

Mã nguồn, hướng dẫn triển khai và vận hành, rồi phiên bản tiếp theo từ dữ liệu sử dụng thật.

Bắt đầu đúng với bài toán.

Khảo sát & thiết kế giải pháp

Bàn giao: đề xuất đủ rõ để ra quyết định.

Phát triển theo mốc nghiệm thu

Bàn giao: phần mềm chạy được và tài liệu tiếp quản.

Đồng hành phát triển dài hạn

Bàn giao: nhịp phát hành và hỗ trợ ổn định.

Gửi quy trình của bạn cho chúng tôi

solutionsnht@gmail.com | nhtsolutions.store